

ГУАП

КАФЕДРА № 43

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С
ОЦЕНКОЙ
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

vk.com/id446425943
vk.com/club152685050

Асс.

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

А.А. Фоменкова
инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

Работа в режиме прямых вычислений в системе MATLAB

по курсу: ИНФОРМАТИКА

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №

4736

подпись, дата

инициалы, фамилия

vk.com/id446425943
vk.com/club152685050

Санкт-Петербург 2017

1. Цель работы: Освоение принципов и правил работы в системе MATLAB в режиме прямых вычислений.
2. Задание на лабораторную работу в соответствии с номером варианта.

Задание №1

1. Задание на лабораторную работу в соответствии с номером варианта. Выбрать функцию для вычисления в соответствии с номером варианта (таблица 1.4);
2. Задать точку x_1 согласно номеру варианта;
3. Вычислить значение функции в точке x_1 и присвоить результат переменной y_1 ;
4. С использованием оператора двоеточия сформировать вектор x со значениями от x_{Min} до x_{Max} с шагом dx ;
5. Для каждого элемента вектора x вычислить с помощью значение функции, заданной по варианту, и записать результат в переменную y ;
6. Используя созданные вектора, построить график функции и подписать оси.

Задание №2

Используя операторы отношения, вычислить значения кусочно заданной функции по 100 равномерно распределенным точкам на всей ее области определения согласно номеру варианта (таблица 1.4), рассчитанные значения присвоить переменной y_2 и нарисовать график функции.

Задание №3

1. Создать строковые переменные: $str1$, в которую записать свою фамилию, переменную $str2$, в которую записать свое имя и переменную $str3$, в которую записать свое отчество;
2. С помощью объединения строк создать переменные $str4$ и $str5$, содержащее ФИО, записанные в одну строку, и ФИО, записанные в три строки соответственно;
3. Найти, в каких позициях ФИО содержится буква «а»;
4. Определить, содержится ли в ФИО буква «ю»;
5. В переменной $str4$ поменять все строчные буквы на прописные;
6. В переменной $str5$ поменять все заглавные буквы на строчные.

Задание №4

Четырьмя способами сформировать матрицу, содержащую 2 строки и 3 столбца, элементами которой являются первые 6 значений вектора y_2 значений функции (задание 20 2). Названия матриц должны соответствовать A_i , где $i=1..4$. (Задание матриц с использованием « , » и « » для элементов в

одной строке считается 1 способом). С помощью логических функций проверить матрицы на равенство, матрицу A3 возвести в квадрат, поэлементно умножить матрицы A1 и A2.

3. Ход работы.

1.1. Вариант 19

19	$y = \frac{\cos(3x^2 + 2)}{8^x + 7^{-x}} + e^{(3x+2)}$	$\frac{\pi}{4}$	-2π	$\frac{\pi}{20}$	2π	$y = \begin{cases} 3, & x \leq -4; \\ x^2 - 4 x + 3 , & -4 < x \leq 4; \\ 3 - (x-4)^2, & x > 4. \end{cases}$
----	--	-----------------	---------	------------------	--------	--

1.2.-1.6.

```
Command Window
>> x1 = pi/4;
y1 = (cos(3*x1^2+2))/(8^x1+7^(-x1))+exp(1)^(3*x1+2);
x = [-2*pi:pi/20:2*pi];
y = (cos(3.*x.^2+2))/(8.^x+7.^(-x))+exp(1).^ (3.*x+2);
plot(x,y); xlabel('X'); ylabel('Y');
fx >>
```

2.

```
Command Window
>> x2 = -2*pi:0.04*pi:2*pi;
y2 = (x2<=-4).*3+...
((x2>-4) & (x2<=4)).*abs(x2.^2-4*abs(x2)+3)+...
(x2>4).*(3-(x2-4).^2);
plot(x2,y2);
fx >> |
```

3.

vk.com/id446425943
vk.com/club152685050

```
>> str1 = 'Спиридонов';  
str2 = 'Сергей';  
str3 = 'Сергеевич';  
str4 = strjoin({str1,str2,str3},' ')  
  
str4 =  
  
Спиридонов Сергей Сергеевич  
  
>> str5 = strjoin({str1,str2,str3},'\n')  
  
str5 =  
  
Спиридонов  
Сергей  
Сергеевич  
  
>> findstr(str4,'a')  
  
ans =  
  
[]  
  
>> ~isequal(findstr(str4,'ю'),[])  
  
ans =  
  
0  
  
>> upper(str4)  
  
ans =  
  
СПИРИДОНОВ СЕРГЕЙ СЕРГЕЕВИЧ  
  
>> lower(str5)  
  
ans =  
  
спиридонов  
сергей  
сергеевич  
  
>>
```

```
>> a1 = [y2(1),y2(2),y2(3);y2(4),y2(5),y2(6)];
a2 = [[y2(1);y2(4)],[y2(2);y2(5)],[y2(3);y2(6)]];
a3 = [vertcat(y2(1),y2(4)) vertcat(y2(2),y2(5)) vertcat(y2(3),y2(6))];
a4 = [horzcat(y2(1),y2(2),y2(3));horzcat(y2(4),y2(5),y2(6))];
a5 = [y2(1:3);y2(4:6)];
isequal(a1,a2,a3,a4,a5)
```

```
ans =
```

```
1
```

```
>> a6 = a3.^2
```

```
a6 =
```

```
9 9 9
9 9 9
```

```
>> a7 = a1.*a2
```

```
a7 =
```

```
9 9 9
9 9 9
```

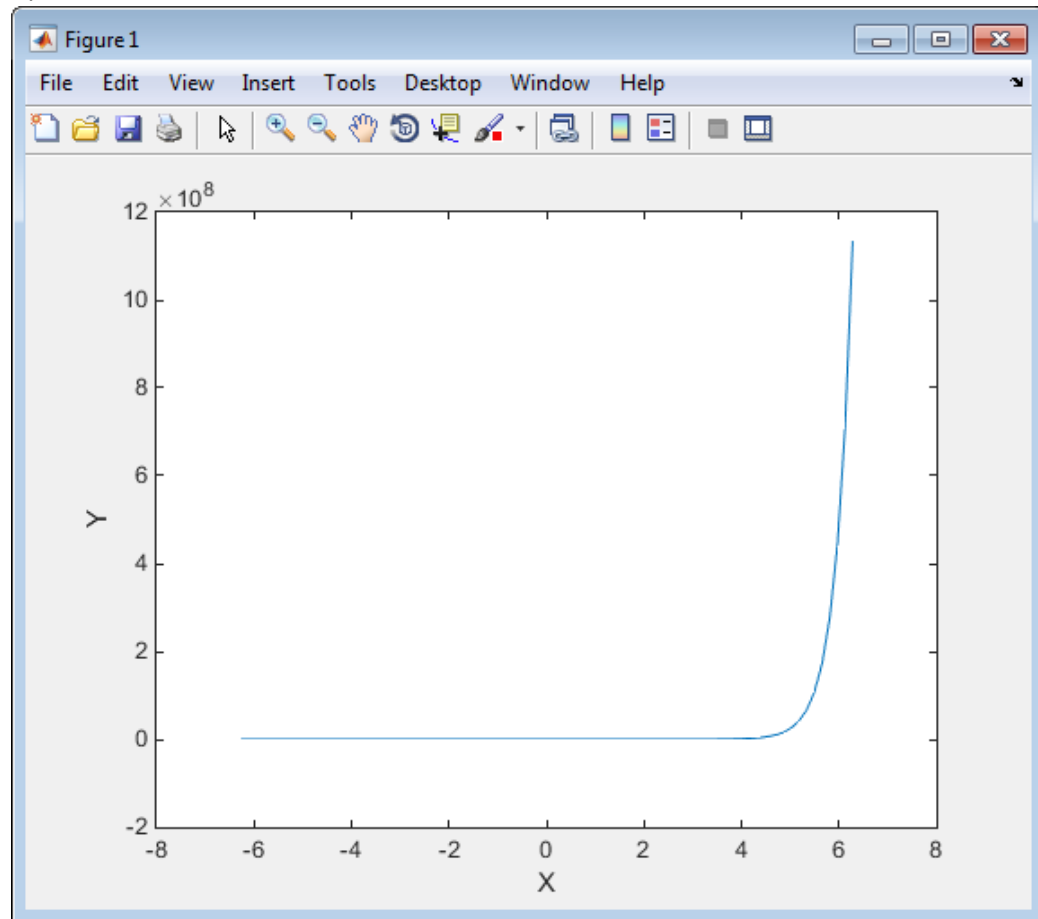
```
>>
```

4. Графики функций:

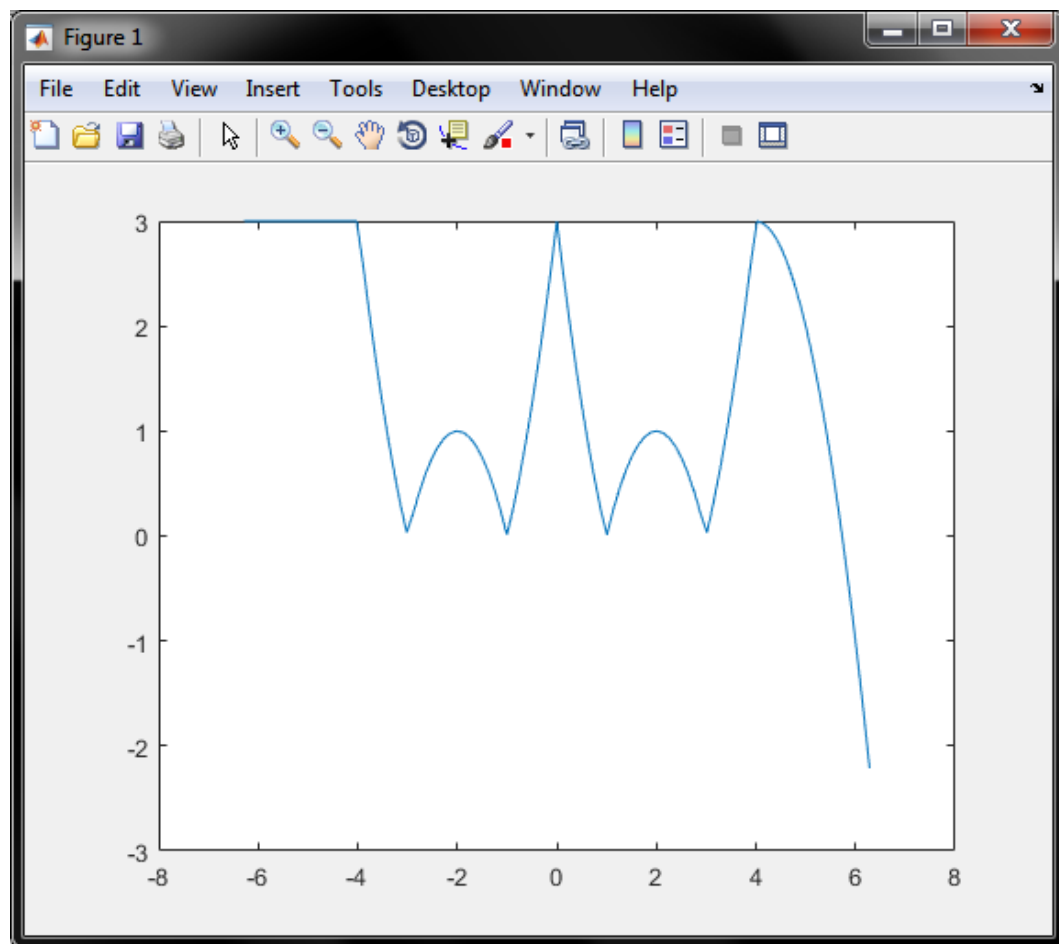
vk.com/id446425943

vk.com/club152685050

1.



2.



5. Вывод:

При выполнении работы я научился производить вычисления значения функций для точек и векторов в системе MATLAB, строить графики для двух векторов и работать с матрицами. Также я изучил принцип работы встроенных функций MATLAB.